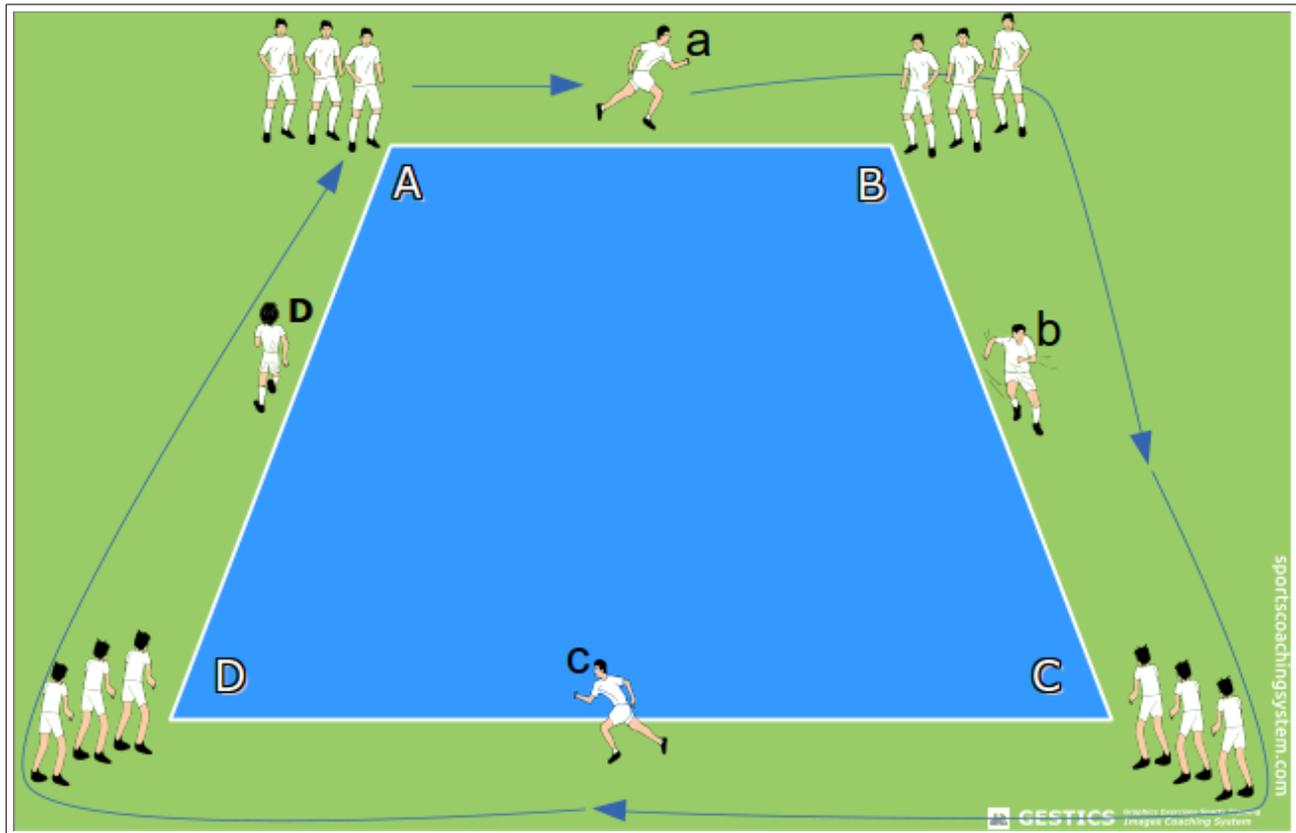


Giochi Tradizionali: il quadrato



N° 0041 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

DESCRIZIONE BREVE: La descrizione di questo esercizio è ancora incompleta e da rivedere

PARTENZA: liberi

SQUADRE: non a squadre

CAMPO: varia da m. 10x10 fino a m. 20x20, secondo il numero dei partecipanti

DESCRIZIONE: ci sono quattro squadre formate da quattro giocatori, ogni squadra è posizionata agli angoli del campo. il primo giocatore di ciascuna squadra inizia la corsa fuori dal campo. una volta completato il giro, parte il secondo giocatore e quello che ha già corso si mette in fondo alla fila della propria squadra. Vince la squadra che ha completato il giro con tutti i giocatori più velocemente delle altre

SCHEDA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0041

TIPO DI GIOCO: giochi di corsa senza la palla: giochi di animazione

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base

SCHEMI DINAMICI: 1) correre

CAPACITÀ COORDINATIVE: 1) capacità di equilibrio dinamico e statico; 2) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria

CAPACITÀ CONDIZIONALI: 1) destrezza

CICLO (ETÀ): 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

DURATA: lunga (Oltre 15 minuti)

GIUDIZIO: ottimo